

Dragracing Publick Kupa Alapkiírás 2018

Készítette a www.dragracing.hu

TARTALOMJEGYZÉK

1. MEGHATÁROZÁSOK	6
1.1 SZABÁLYOK	6
1.2 BAJNOKI RENDEZVÉNY	6
2. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK.....	7
2.1 KÍRÁS	7
2.2 RENDEZÉS	7
2.3 RENDEZŐ	7
2.4 RÉSZTVEVŐK.....	7
2.5 HIVATALOS SZEMÉLYEK.....	7
2.5.1 A Rendezvények tisztségviselői	7
2.5.2 A Rendezvények közreműködői	8
2.6 IDŐMÉRÉS	8
2.8 VERSENYZŐK.....	8
2.9 OSZTÁLYOK, KATEGÓRIÁK	8
2.11 HIVATALOS JELZÉSEK, REKLÁMOK A VERSENYAUTÓKON.....	8
2.11.1 Rajtszámok	8
2.11.2 Reklámok.....	8
2.13 EGYÉB RENDELKEZÉSEK	8
2.14 MÓDOSÍTÁS, JOG FENNTARTÁS	9
3. VERSENYPÁLYA.....	10
3.1 VERSENYTÁVOK.....	10
3.2 VERSENYPÁLYA RÉSZEI, BERENDEZÉSEI.....	10
3.2.1 Pályatestek	10

3.2.2	Gumimelegítő-zóna	10
3.2.3	Rajt-előkészítő (stage)	10
3.2.4	Rajtlámpa.....	10
3.2.5	Fotocellák	10
3.2.6	Célvonal	11
3.3	DEPO.....	11
4.	IDŐMÉRÉS	12
5.	RENDEZVÉNYEK	13
5.1	A VERSENYEK ÁLTALÁNOS JELLEGE, LEBONYOLÍTÁSA	13
5.2	IDŐTERV	13
5.3	NEVEZÉS:	13
5.4	ADMINISZTRATÍV ÉS TECHNIKAI ÁTVÉTEL:.....	13
5.5	EDZÉSEK:.....	14
5.5.1	Rajtprocedúra	14
5.6	VERSENYEK DÖNTŐ FUTAMAI:.....	15
5.6.1	Teljes 8-as tábla.....	15
5.6.2	Hiányos 8-as tábla esetében a döntőket a következők szerint kell lebonyolítani:	15
6.	DÍJAZÁS.....	17
7.	PONTOZÁS	18
7.1	PONTOZÁS A , ÉS A PUBLICK OSZTÁLYBAN	18
7.2	ÉVES ÖSSZESÍTETT PONTOK A BAJNOKSÁGBAN, ÉRTÉKELÉS	18
8.	DÍJÁTADÁS.....	20
8.1	VERSENYENKÉNTI DÍJAZÁS	20
8.2	ÉVES ÖSSZESÍTETT DÍJAZÁS	20
9.	ÓVÁS.....	21
10.	TILTÁS, BÜNTETÉS	22

11. FELELŐSSÉG	23
12. MŰSZAKI ELŐÍRÁSOK.....	24
12.1 VERSENYAUTÓK.....	24
12.1.1 Általános szabályok, irányelvek	24
12.1.2 Publick osztály általános szabályai.....	24
12.1.6 A versenyautók kategóriái	25
12.2 VERSENYZŐI FELSZERELÉSEK	26
12.2.1 Publick osztály.....	26

A Dragracing Publick Kupa 2018. évi kiírása

1. MEGHATÁROZÁSOK

1.1 SZABÁLYOK

A Dragracing Publick Kupa versenyei az alábbi szabályok szerint kerülnek lebonyolításra.

1.2 BAJNOKI RENDEZVÉNY

Olyan, a www.dragracing.hu versenynaptárában szereplő, versenykiírással rendelkező egy- vagy több napos esemény, amely csak egy rendezvény keretében, a jelen szabályok szerint bonyolítható le

A rendezvény lebonyolításának elemei:

- technikai és adminisztratív gépátvétel
- időmérő futamok
- döntők
- díjkiosztó

2. ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

2.1 KIÍRÁS

A www.dragracing.hu a 2018. évre kiírja publick kupa versenyeit

A Bajnokság formája publick kupa, amelyben magyar és külföldi sportszervezetek versenyzői is rajthoz állhatnak, az év végi értékelésben és az év folyamán megszerzett pontjaik alapján helyezést érhetnek el.

2.2 RENDEZÉS

Dragracing publick kupa rendezvényei 2018. évben Kiskunlacházán és egy esetben Szlovákiában kerülnek lebonyolításra.

2.3 RENDEZŐ

A Rendezőknek minden egyes rendezvényt a jelen szabályok szerint kell megrendezni, lebonyolítani.

2.4 RÉSZTVEVŐK

Résztevők a 2018. évi Dragracing Kupában azon versenyzők, akik megfelelnek ezen szabályrendszer követelményeinek és érvényes jogosítvánnyal rendelkeznek

2.5 HIVATALOS SZEMÉLYEK

A Rendezvények teljes időtartama alatt minden hivatalos személy a Szabályok szigorú betartásával köteles eljárni, és a Rendezvény rangjához méltóan viselkedni. Hivatalos személyek a 2018. évi publick kupában:

- tisztségviselők, és a
- közreműködők

2.5.1 A Rendezvények tisztségviselői

Tisztségviselők a 2017. évi Bajnokságban, illetve ezen belül az egyes Rendezvényeken a:

- Felügyelő Testület vezetője
- Felügyelő Testület tagjai (Nem kötelező)
- Versenyigazgató
- Versenyigazgató helyettes(ek) (Nem kötelező)
- Technikai Felügyelő
- Időmérés és értékelés vezetője és beosztottai
- Pályabírók vezetője

Az eddig felsorolt tisztségviselők csak az MNASZ Sporttanácsa által minden év elején kiadott vagy jóváhagyott listájában szereplő személyek lehetnek.

További tisztségviselők a:

- Gépes beavatkozó szolgálat vezetője, és személyzete
- Gépátvétel vezetője (aki lehet egy személyben a technikai felügyelő is) és beosztottai
- Versenyorvos, és egészségügyi személyzete

- Sportbírók és ténybírók
- Médiafelelős (Nem kötelező)
- Szakági megfigyelő

2.5.2 A Rendezvények közreműködői

A Rendezvények közreműködői a Rendező, és az állandó, épített versenypályák esetén a versenypálya felügyelete alá tartozó, és erre felkért személyek, akik a Rendezvény lebonyolításában közreműködnek.

2.6 IDŐMÉRÉS

A publick kupa rendezvényein az időmérést legalább 1/1000 pontossággal kell végezni.

2.7 VERSENYZŐK

A kiírásnak megfelelő autóval rendelkező személyek

2.8 OSZTÁLYOK, KATEGÓRIÁK

Publick kupa kategóriák (10-11mp, 11-12 mp, 12-13 mp 13-14 mp,14-15mp, 15-16 mp, 16-17 mp és 17mp felett)

2.9 HIVATALOS JELZÉSEK, REKLÁMOK A VERSENYAUTÓKON

2.9.1 Rajtszámok

A rajtszámok elhelyezését minden esetben a Rendező határozza meg. Elsődleges helye a szélvédő felső sarkában, az időmérők rajtnál elhelyezkedő állása felőli oldalán.

2.9.2 Reklámok

Minden versenyző köteles a Rendező által átadott reklámokat az autóján viselni a Rendezvény teljes időtartama alatt. Ezek elhelyezkedéséről az adott verseny kiírása nyújt tájékoztatást. Reklámok elhelyezésének tilalma - A Rendező megtilt bárminemű reklám elhelyezését a versenypályán, a depó területén. A tilalom alól kivételt képeznek azok a reklámok, amelyek a szállító járműveken festve vannak, továbbá a versenyjárművön, a versenyző és szerelő ruházatán vannak elhelyezve, illetve a versenyautó tárolására szükséges sátrakon vannak feltüntetve. - Amennyiben a Rendező tiltott reklámmal találkozik, azonnal intézkedik azok eltávolításáról. Mód van azonban reklámok kihelyezésére, a Rendezővel egyeztetett módon, amennyiben nem sérti azok meglévő vagy alakuló reklám- és szponzorációs szerződéseit.

2.10 EGYÉB RENDELKEZÉSEK

- A rendezvényen mindenki a saját felelősségére vesz részt.

A versenyen a versenyző köteles betartani azt, amit a versenykiírás, és az alapszabály tartalmaz.

Ami a szabályzatban, kiírásban nincs kimondottan engedélyezve, illetve jelen pillanatban szabályozva, az tiltva van. A versenypálya berendezéseivel való ütközés, amennyiben nem műszaki probléma okozta hiba miatt történik (beleértve az időmérő berendezést), azonnali kizárást von maga után, továbbá a versenyző köteles viselni a verseny rendezőjének oldalán felmerülő valamennyi kárt.

- A rendezvény területén a KRESZ szabályai érvényesek, a megengedett maximális sebesség 40km/h (kivéve a versenypálya aktív szakaszát).
- A rendezvény teljes területén tilos gépjárművel való pörgés és gumifüstölés, kivéve az erre fenntartott területet!
- A versenyző a versenytáv megtétele után, köteles a lehető leghamarabb a depo területére

visszaérkezni, a megengedett sebességek betartása mellett.

- A versenyző köteles a futam végeztével úgy elhelyezni autóját, hogy az ne akadályozza az őt követő versenyzők visszatérését, valamint az elvárható szabad közlekedést a depó egész területén, ennek megszegése esetén pénzbírással vagy a rendezvényről való kiltással sújtható.

2.11 MÓDOSÍTÁS, JOG FENNTARTÁS

A szabály módosításának jogát fenntartjuk. Jelen Alapkiírás módosítását kizárólag rendező kezdeményezheti.

3. VERSENYPÁLYA

A drag versenyek pályáinak az alábbi feltételeket kell teljesítenie:

- Két párhuzamos pályatest, sík területen. Minimum 15m, maximum 22m szélességben a két pálya összesen.
- A pályát a nézőktől betonfallal vagy szalagkorláttal, vagy fém kordonnal, vagy vízzel feltölthető záróelemekkel kell elválasztani, minimum 5m bukótérrel.
- A pályán szilárd burkolatú, egyenes kifutó részt kell kialakítani a cél után, mely minimális hosszának meg kell egyeznie a kijelölt versenytávval.

3.1 VERSENYTÁVOK

Minden kategóriában a versenytáv 1/4 mérföld, azaz 402,33 méter vagy 1/8-ad mérföld, azaz 201,16 méter az egyes versenyeken a Versenykiírás szerint.

3.2 VERSENYPÁLYA RÉSZEI, BERENDEZÉSEI

3.2.1 Pályatestek

A futamokon minden alkalommal két versenyzőnek van lehetősége indulni. A két pályatest közös rajtprocedúrán vesz részt, de az időmérés függetlenül zajlik. A futamokon nemcsak párban indulhatnak a versenyzők, egyéni futamokra is van lehetőség és a döntők alatt is bye futam esetén egyedül kell szabályos futamot produkálnia a versenyzőnek. A felezővonal vagy a pálya szélét jelző vonal kerékkal való érintése vagy keresztezése a futamból való kizárást jelent.

3.2.2 Gumimelegítő-zóna

A Rendezőnek lehetősége van a versenytávot megelőző pályatesten kordonnal elzárt módon gumimelegítő-zónát kialakítani. A gumimelegítő-zónába a versenyzők csak a rajtbíró (start marshall) vagy segítő sportbírójának engedélyével léphetnek be, miután az előző versenyző(páros) a rajtot elhagyta.

3.2.3 Rajt-előkészítő (stage)

A rajtbíró egyértelmű utasításaival engedi be a versenyzőket a rajt-előkészítőbe, miután meggyőződött róla, hogy a versenypálya teljes hosszában akadálymentes, az előző versenyző(páros) áthaladt a célvonalon

3.2.4 Rajtlámpa

A rajtlámpa jelzi azokat a funkciókat, melyekre a versenyzőknek szükségük van a rajtponthez való beállásra, illetve a rajt pillanatának helyes megválasztására. Tehát ez a lámpa sor jelzi a versenyzőnek, hogy elfoglalhatja helyét a rajtvonalon, illetve, hogy mikor van szabályos rajtpozícióban. Ezen felül a lefutó fényjelzés alapján a zöld lámpa felvillanása jelzi a rajt pillanatát. A rajtlámpa piros fényének felvillanásával jelzi, ha esetleg a rajt szabálytalan volt. (beugrás vagy visszagurulás a rajt pillanatában). De a rajtlámpa jelzi ki a versenyben elért futamgyőzelmet is.

3.2.5 Fotocellák

A versenypályán pályatestenként legalább 6 db fotocella található, mely végzi az adott mérési pontban a versenyjármű érzékelését. Ezek a következőképpen helyezkednek el:

- 3 db fotocella a rajtban: pre stage(1), stage(2) és guard beam(3) ez a 3 vonal érzékeli a versenyző helyes pozícióját a rajtponton, illetve a rajt pillanatában érzékelik a beugrást és a visszagurulást, továbbá a reakció idő mérésére és az időmérés indítására szolgálnak.
- 1 db fotocella 60 lábnál
- 1 db fotocella a célvonalon (1/4 vagy 1/8 mérföldön)

- 1 db fotocella a célvonal előtt 20m-rel, a célvonal sebesség méréséhez. A sebesség értéke az utolsó 20 méter átlagsebessége.

3.2.6 Célvonal

A célvonalat a versenyzők számára egyértelmű, látható módon jelölni kell (pl. kockás zászló elhelyezésével). A célvonalnál egy ténybíró felállítása is szükséges, hogy esetleges idegentárgy általi téves eredmény érvénytelenítését szükség esetén kezdeményezze.

3.3 DEPO

A Rendezőnek kötelessége a Versenyzők számára depo-területet biztosítani, ahol a versenyzők autóikat az időmérő és verseny-futamaik közötti időben tárolhatják, szervizelhetik. A depo területére csak a következő járművek léphetnek be:

- versenyautók
- azok szállítására szolgáló járművek
- a versenyautók szervizelésére szolgáló alkatrészeket, szerszámokat szállító járművek, amennyiben erre a rendezőtől engedélyt kapnak, melyet a jármű szélvédőjére felragasztott matrica igazol
- a verseny hivatalos személyeit szállító járművek
- a verseny lebonyolításában közreműködő személyzet mozgását segítő járművek

4. IDŐMÉRÉS

Minden egyes időmérési pontban a mért eredmény ezred másodpercnyi pontosságú.

- A nettó idő mérését a stage(2.) fotocella sugarának felépülése vagy a guard beam(3.) megszakítása indítja. A nettó idő mérése is csak szabályos rajt, azaz pozitív reakcióidő esetén lehetséges.
- A reakció idő mérése a zöld lámpa felvillanásától a nettó idő mérésének kezdetéig tart.
- A bruttó idő a nettó idő és a reakcióidő összege.
- A rendezőnek lehetősége van félpályánál, 330, 660, 1000 lábnál részidőt és sebességet mérnie a versenyzők tájékoztatására.

5. RENDEZVÉNYEK

5.1 A VERSENYEK ÁLTALÁNOS JELLEGE, LEBONYOLÍTÁSA

A verseny adminisztratív és technikai átvétellel kezdődik. A versenypályán az aktív szakasz időmérő edzéssel kezdődik, melyen mindenki részt vehet, aki nevezett a versenyben, és megfelelt az adminisztratív és technikai feltételeknek. Az időmérő edzés során legalább 2 érvényes mért időt kell teljesíteni ahhoz, hogy valaki a döntőbe kerülhessen. A döntőbe a kategóriánkénti legjobb nyolc időt (ET) teljesített versenyző kerül be. A döntő futamokon az induló párosból az kerül ki győztesen, aki szabályos rajtolás után előbb halad át a célvonalon. A futamok alkalmával, a rajtnál fotocella együttes működik, az edzések alatt az időmérő berendezést a zöld jelzés után mindenki maga indítja. A versenyek döntő vagy edző futamaiban, viszont aki a zöld jelzés megjelenése előtt belép, vagy netán visszagurul, a futama érvénytelennek tekintendő. Továbbá az a futam is érvénytelen aminél a pre stage és a stage lámpa nem világít egyazon időben, ebben az esetben is piros lámpát kap a versenyző.

5.2 IDŐTERV

A verseny a Versenykiírásban meghatározott időterv tervezet szerint zajlik. A körülmények és a nevezés létszámától függően a versenyvezetés az időtervet módosíthatja, ezt a hivatalos hirdetőtáblán ki kell függeszteni és hangosbeszélőn a versenyzőkkel közölni kell. Az időmérő edzések vége azonban nem módosítható a nevezés Versenykiírásban meghatározott utolsó időpontját követő 60. percnél korábbi időpontra, hogy a szabályosan nevezőknek lehetőségük legyen edzőkörük lefutására.

5.3 NEVEZÉS:

- A nevezést a kitöltött és aláírt nevezési lapon lehet leadni a verseny napján, a helyszínen, az adminisztratív átvételen, illetve a rendező által esetlegesen üzemeltetett on-line jelentkezési rendszerben a verseny (első) napját megelőző szerdai nap 18:00 óráig. Amennyiben van nevezési díj, akkor azt az adminisztratív átvételen kell befizetni az adott verseny Versenykiírása szerint. Előzetes, internetes nevezés esetén a rendező lehetővé teheti az on-line fizetést is, melynek beérkezési határideje a verseny (első) napját megelőző szerdai nap 18:00 óra.
- A versenyző a nevezési lap aláírásával vagy online nevezéssel kijelenti, jelen szabályzatot, az adott verseny Versenykiírását elfogadja és a rendezvény ideje alatt nem áll alkoholos vagy kábítószeres befolyás alatt. A verseny vezetőségének bármikor joga van ezt ellenőrizni a rendezvény ideje alatt.
- Egy versenyző több versenyjárművet is nevezhet különböző kategóriákba, viszont egy kategóriában csak egy versenyjárművel versenyezhet.
- Egy járművet csak egy kategóriába lehet benevezni adott versenynapon és azt csak a nevezést leadó versenyző vezetheti, kivéve a rajtbírótól kapott felhatalmazás alapján végrehajtott tesztfutamokat
- .
-

5.4 ADMINISZTRATÍV ÉS TECHNIKAI ÁTVÉTEL:

- Az adminisztratív és technikai átvételre a depó területén belül kerül sor, a Versenykiírás szerint.
- Tilos a gépátvétel után a versenyjárművön kategóriát módosító vagy biztonsági elemet érintő módosítást végezni. Ha erre mégis sor kerül, a versenyzőnek ismételt jelentkeznie kell technikai gépátvételre, ahol jóváhagyják az átalakítást/cserét. Ezen eljárás betartásának elmulasztása a versenyző versenyből való kizárását vonhatja maga után.

- A technikai gépátvételen és azt követően a versenyautón mindig viselnie kell a rajtszámát.
- A rajtszám nélküli vagy más rajtszámával történő indulás kizárást von maga után.
- Az elveszett rajtszámot azonnal jelezni kell.

5.5 EDZÉSEK:

- Tilos olyan versenyzőnek és járműnek a pályára lépni, aki az adminisztratív és technikai átvételen nem jelent meg, és ott versenyzési engedélyt nem kapott.
- Az edzések az adott verseny Versenykiírásában szereplő időtervének megfelelően kerülnek lebonyolításra
- Minden versenyző részére minimum két mért edzőfutam kerül lebonyolításra.
- Minden versenyző csak a saját maga által benevezett autóval teljesíthet mért időt (az értékelésbe beleszámító) a versenypályán. Amennyiben másik autóval teszi ezt a rendezőség előzetes értesítése nélkül, eredeti nevezését és az adott autó nevezését is törli a versenyvezetés.
- Lehetőség van más sofőrnek végigfutnia a távot egy autóval, azonban ezt a rajtbírónak előre kell jelezni, aki teszt-futamként jelöli meg az adott eredményt, az nem használható fel kvalifikációs eredményként.
- Az edzések eredményei folyamatosan követhetők kell legyenek a versenyzők számára monitoron vagy nyomtatott formában.
- Az edzések alatt bármelyik publick osztályba nevezett autó korlátlan számban indulhat, akár más osztályba tartozó jármű ellen is. A rendezőnek lehetősége van korlátozni az edzőfutamok számát.
- Motorkerékpár, gokart vagy quad - autó ellen nem versenyezhet még bemutató futam esetén sem.
- Edzések ideje alatt a versenyigazgató vagy a start marshal engedélyével lehet utast szállítani, ám ezen futamok csak teszt vagy bemutató jellegűek lehetnek, a verseny értékelésébe nem számítanak bele. Az utas ez esetben saját felelősségére tartózkodik az autóban és tudomásul veszi, hogy csak saját, egyéni biztosításai alapján jogosult kártérítésre, a verseny rendezője és tisztségviselői semmilyen módon nem vonhatók felelősségre az esetleges balesetből fakadó sérülésekért, károkért.
- A versenyző a nap folyamán futott legjobb edzés-ideje alapján kerül kategóriába sorolásra és a döntő futamokat ebben a kategóriában jogosult lefutni

5.5.1 Rajtprocedúra

A rajtprocedúra a következő módon történik:

- A sportbírók egyértelmű jelzéssel behívják a versenyző-párost a gumimelegítő zónába
- Minden versenyző részére 1 gumimelegítés (burnout) engedélyezett. Ezen szabály megszegőit első alkalommal figyelmeztetésben részesíti versenyigazgató vagy helyettese, második alkalomtól az adott versenynapból történő kizárással sújtható.
- A gumimelegítő zónában tartózkodó versenyző-páros a gumimelegítés befejezése után, a rajtbíró jelére a pre-stage lámpáig gurul, ahol addig várakozik, míg a másik versenyző is eléri ezt a pozíciót. Miután az egyik autó beállt a pre stage-be a másik autónak legfeljebb 20 másodperce van ugyan erre.
- Ezután mindkét autó - szabadon választott sorrendben - beáll a stage-be, amikor is a két versenyző elfoglalja rajthelyét, azaz az első kereke abba a pozícióba érkezik, hogy mind a pre-stage, mind a stage lámpa kigyullad a fán. Erre a két versenyzőnek legfeljebb 10 másodperc áll rendelkezésére. Ha valamely versenyző ezen idő alatt nem áll be a rajtba, a rajtbíró elindíthatja a futamot és a még be nem állt versenyző futama érvénytelen lesz.

- A rajtprocedúra során a „deep-staging”, azaz mély-beállítás nem engedélyezett. Deep-stagingnek nevezzük azt a rajtpozíciót, mikor a versenyző annyira előre gurul a rajthelyén, hogy az első kerék már nem gátolja a pre-stage sugarat és emiatt a fán csak a stage-lámpa ég, ebben az esetben a döntők alatt piroslámpát kap a deep-staginget végrehajtó versenyző.
- Miután mindkét versenyző elfoglalta rajthelyét, a rajtbíró elindítja az időmérő-rendszer rajtját, ami működésbe hozza a fát és a futam elindul.
- Ez a rajtprocedúra a versenyzők számára minden esetben követendő, Publick Kupa résztvevői számára ajánlott.

5.6 VERSENYEK DÖNTŐ FUTAMAI:

- A döntőbe az egyes időkategóriákba besorolt 8 leggyorsabb versenyző jut a nap folyamán az időmérők alatt értékelt idők alapján.
- A páros, egyenes kieséses verseny döntő 8-as tábla rendszerben kerül lebonyolításra, azaz minden kategória 8 legjobb eredményt produkáló versenyzője kerül beosztásra és egyenes kiesés versenyt vív egymással bruttó idő (a reakcióidő és a versenytáv megtételéhez szükséges idő együttesen) alapján. Amennyiben a döntő futamok alatt valamelyik versenyző gyorsabb futamot fut, mint az aktuális kategóriájának alsó határa, úgy azt a futamot elvesztette és kiesett. Amennyiben a döntő futamok alatt az egymással versenyző mindkét versenyző jobb időt fut, mint az aktuális kategóriájának alsó határa, úgy azt a futamot mindkét versenyző elvesztette és kiesett. Az ilyen futamokat úgy kell tekinteni, mint ha a rajtnál piros lámpát kaptak volna.
- Mivel a továbbjutásban a reakcióidőnek nagy szerepe van, előfordulhat, hogy a futamban vesztes versenyzőnek lesz jobb nettó ideje és sebességértéke. Amennyiben itt ér el rekordot, az annak ellenére számít, ha ő volt a rosszabb reakcióideje miatt a futam vesztese
- A döntők lebonyolítása bonyolódhat döntő előkészítő terület kialakításával vagy anélkül, a Versenykiírás szerint. Abban az esetben, ha van rajtelőkészítő terület, a döntők a versenyzők beszólításával kezdődnek. Az a versenyző, aki nem jelentkezik a döntő beszólításánál és autójával nem áll a döntő előkészítő területre, nem jogosult a döntőben indulni. Helyét az edzés eredmények alapján nem pótolják. Amennyiben több mint 8 versenyző kvalifikálta magát az edzésre, de nem jelent meg mindenki, abban az esetben is a nyolcas tábla alapján kerül lebonyolításra a verseny. Amennyiben nyolcnál kevesebb nevező volt az adott kategóriában, akkor a hiányos tábla szabályai alapján történik a lebonyolítás.
- A döntők alatt a versenyző utast nem szállíthat.

5.6.1 Teljes 8-as tábla

- A párosok a következő rendben állnak fel kategóriánként: 1-8, 2-7, 3-6, 4-5. A negyedöntő résztvevői a 8-ad döntő továbbjutóiból tevődnek össze. Az 1-8 páros továbbjutója a 4-5 pároséval, illetve a 2-7 páros továbbjutója 3-6 pároséval. A két futam győztese adja a kategória döntőjének résztvevőit. A harmadik hely sorsát a negyedöntőben elért jobb bruttó idő dönti el.
- a Bye futam olyan futam, ahol a versenyző egyedül áll rajthoz. Ebben az esetben a továbbjutáshoz, illetve győzelemhez olyan futamot kell futnia, amelyik szabályos, azaz a rajtban nem ugrik be és önerőből eléri a célvonalat.

5.6.2 Hiányos 8-as tábla esetében a döntőket a következők szerint kell lebonyolítani:

- **7 induló esetén:** 1-bye (erőnyerő), 2-7, 3-6, 4-5. A negyedöntő résztvevői a 8-ad döntő továbbjutóiból tevődnek össze. Az 1 kvalifikáló a 4-5 pároséval, illetve a 2-7 páros továbbjutója 3-6 pároséval. A két futam győztese adja a kategória döntőjének résztvevőit. A harmadik hely sorsát a negyedöntőben elért jobb bruttó idő dönti el.

- **6 induló esetén:** 1-6, 2-5, 3-4. A negyedöntő résztvevői a 8-ad döntő továbbjutóiból tevődnek össze. Az 1-6 páros továbbjutója 'bye-futam', illetve a 2-5 páros továbbjutója 3-4 párosával. A két futam győztese adja a kategória döntőjének résztvevőit. A harmadik hely sorsát a negyedöntőben elért jobb bruttó idő dönti el.
- **5 induló esetén:** 1-bye, 3-4, 2-5. A negyedöntő résztvevői a 8-ad döntő továbbjutóiból tevődnek össze. Az 1 kvalifikáló a 3-4 párosával, illetve a 2-5 páros továbbjutója 'byefutam'. A két futam győztese adja a kategória döntőjének résztvevőit. A harmadik helyezett a negyedöntőben kiesett versenyző lesz.
- **4 induló esetén:** 1-4, 2-3. A két futam győztese adja a kategória döntőjének résztvevőit. A harmadik hely sorsát a negyedöntőben elért jobb bruttó idő dönti el.
- **3 induló esetén:** 1-bye, 2-3. A két futam győztese adja a kategória döntőjének résztvevőit.
- A döntő futamokban a pályaválasztás joga a jobb kvalifikációs helyen bejutott versenyzőt illeti meg.
- -Kizárásra kerül az a versenyző is, aki a döntőben egy futamon történő behívástól számított 1 percen belül nem jelenik meg a rajtnál. Vis major esetén a versenyigazgató dönt a várakozási idő emeléséről.

6. DÍJAZÁS

Minden versenyen a kategória első három helyezettje díjazásban részesül. Amennyiben egy kategóriában 4 versenyző vagy annál kevesebb nevezett esetén, a rendezőnek lehetősége van csak az első helyezettet díjazni.

7. PONTOZÁS

7.1 PONTOZÁS A , ÉS A PUBLICK OSZTÁLYBAN

Kvalifikációs helyezés	Pont
1.	18
2.	17
3.	16
4.	15
5.	14
6.	13
7.	12
8.	11
Ezen felül még a következő pontok szerezhetők meg egy versenyen belül:	
Sebességrekord	5
3. helyezett	5
döntőben minden győztes futamért	10

A pontozási rendszer a következőképpen alakul:

- A Versenyző a fentebb leírtak alapján kapja a pontokat.
- A harmadik helyezett a középöntőben elért legjobb bruttó idő alapján kerül ki.
- A versenynapon minden egyes új kategória időrekordért pont jár. Amennyiben egy kategórián belül több új időrekord is születik, a legjobb időrekordért jár csak pont.
- A versenynapon minden egyes új kategória sebesség rekordért pont jár. Amennyiben egy kategórián belül több új sebességrekord is születik, a legjobb sebességrekordért jár csak pont.
- A rekordok figyelembe vételénél az alap rekordadat az évad első 201 és 402 méteres versenyében elért rekord adatok szolgálgják. Vagyis az évad első versenyében elért legjobb idő és sebesség lesz a rekord, amiért már az első versenyen pont jár a rekord felállítójának.
- Az alábbi okok esetén nem jár pont a versenyzőnek az elődöntőben: a középvoal keresztezése vagy szabálytalan rajt illetve ütközés a másik versenyzővel vagy a pálya időmérő berendezéseivel.

7.2 ÉVES ÖSSZESÍTETT PONTOK A BAJNOKSÁGBAN, ÉRTÉKELÉS

- Az év végi összesítésbe az év összes versenynaptárban szereplő versenyének eredménye beleszámít, mínuszolás nincs, éves összetettbe csak az versenyző lehet helyezett, aki legalább a kiírt versenyek több mint 50%-án részt vesz
- Holtverseny esetén a több, jobb helyezés dönt. Amennyiben ez is holtversenyt eredményez, akkor az utolsó egymás ellen elért eredmény a döntő, amennyiben ez is egyenlő, akkor az utolsó futamon elért jobb helyezés dönt.
- Az év végi összesítés kategóriánként összesített első 3 helyezettje díjazásban részesül.
- A Dragacing Publick Kupa bajnoka címet az a versenyző szerzi meg, aki az évfolyamán a legtöbb pontot gyűjti össze, és legalább a versenyek 51%-n részt vett.

- A rendező a versenysorozat díjazottai részére különdíjakat is átadhat.

8. DÍJÁTADÁS

8.1 VERSENYENKÉNTI DÍJAZÁS

A díjak átadására közvetlenül a verseny befejezését követően kerül sor.

8.2 ÉVES ÖSSZESÍTETT DÍJAZÁS

A versenyévad befejeztével közzétett időpontban. A díjazottak külön értesítést kapnak az éves díjkiosztó megrendezés helyéről és időpontjáról.

9. ÓVÁS

- Óvást nyújthat be bármely versenyző a versenyen jelen lévő versenyigazgatónál melyet az ideiglenes eredménylista kifüggesztését követő 30 percig tehet meg írásban.
- Az óvási szándékot azonnal jelezni kell a versenyfutamok közben, hogy a versenybíróóság az óvott fél autóját zárt parkolóba helyezhesse, azonnal, a lefutott futam után. Az óvás díja 100.000 forint + technikai óvás esetén 100.000 Ft bontási kaució, amely jogtalan óvás esetén az óvott felet illeti. Az óvott fél kötelező gépátvizsgáláson jelenik meg a futam után azonnal, melynek helye a kijelölt zárt parkoló. Amennyiben a helyszínen nem elvégezhető vizsgálatra van szükség, az óvást elbíráló bizottság dönt a technikai paraméterek hiteles mérésének menetéről.
- Amennyiben az óvának bebizonyosodik az óvás tárgyát képező szabálytalanság megléte az óvó fél visszakapja az óvás díját és minden felmerült költség az óvott felet terheli. Sikeres óvás esetén a versenyző kizárásra kerül.
- Az óvás elbírálását egy háromtagú testület végzi, amelynek tagjai: 1 fő a versenyvezetés részéről, 1 fő technikai személyzet, 1 fő a rendező képviselőjeként. - Minden óvás csak egy adott kifogást tartalmazhat.
- Adminisztratív, illetve szabad szemmel észrevehető, a gép bontása nélkül értékelhető óvások esetében nincs óvási díj és kaució.
- Időmérés és ténybírói jelentés ellen óvás nincs.

10.TILTÁS, BÜNTETÉS

- A visszatérő sávban a sebességlimit 40 km/óra, de a rendező a Versenykiírásban ennél alacsonyabb értéket is meghatározhat biztonsági okokból. A visszatérő sávban csak fegyelmezetten (akrobatikus mutatványokat - pl. szlalomozás, driftelés, illetve az indokolatlan megállás - kerülve) lehet közlekedni. Továbbá tilos a visszatérő sávban a gumifüstölés is.
- A sebességlimit túllépése, vagy fegyelmezetlen magatartás és a parkolási rend megsértése az alábbi pénzbüntetéseket vonja maga után: Minden alkalommal 10.000.- Ft. A 2. figyelmeztetés vagy büntetés után a Versenyigazgató a versenyzőt kizárhatja a versenyből!
-

11. FELELŐSSÉG

- A résztvevők minden harmadik személynek okozott bármilyen káresemény kapcsán, tárgyi vagy személyi sérülés esetén, amelyekért együttesen, vagy külön-külön felelősek, felmentik a Rendezőt, a rendezvény hivatalos tisztségviselőit, azok alkalmazottait, valamint képviselőit mindennemű felelősség alól.
- A Rendező semmilyen felelősséget nem vállal a depó területén őrizetlenül hagyott felszerelésekért és tárgyakért.

12. MŰSZAKI ELŐÍRÁSOK

12.1 VERSENYAUTÓK

12.1.1 Általános szabályok, irányelvek

- **Publick:** Olyan közúti forgalomra alkalmas járművek, melyek rendelkeznek érvényes vagy lejárt műszaki vizsgával, sorozatgyártásban készülnek/tek valamely autógyár termékeként, és az adott modellben gyártott motorral rendelkeznek (adott karosszériaváltozat készült az adott motorral) Az érvényes gépkönyvvel (MNASZ vagy FIA) rendelkező "N" kategóriás versenyautók a hengerűrtartalmuknak és hajtásláncuknak megfelelő Publick osztály kategóriába sorolandók, amennyiben megfelelnek a Publick osztály előírásainak.

12.1.2 Publick osztály általános szabályai

- A Publick osztály kategóriába azok a járművek tartoznak, amelyek karosszériája sorozatgyártásban készült, és a kereskedelemben kaphatóak illetve kaphatóak voltak.
- Publick osztályba csak 10.000 másodpercnél lassabb autók nevezhetnek.
- A motor autón belüli áthelyezése nem megengedett a Publick kategóriákban.
- Publick osztályban csak az autó eredeti vagy típus-azonos motorja lehet beépítve.
- Publick kategóriában a hajtáslánc szerkezeti felépítése nem módosítható.
- A motor, futómű és kipufogó-rendszer módosítása engedélyezett. A motor felfúrásos javítása második túlméretig engedélyezett. A kipufogó-rendszer kivezetésének a gyári helyen kivezetett véggel kell rendelkeznie.
- Publick osztályban az autó könnyítése a következő fém karosszéria elemek cseréje erejéig engedélyezett: motorháztető, csomagtér-fedél, csomagtér ajtó (de a benne foglalt hátsó szélvédő anyaga nem módosítható), első sárvédő pár. A felsorolt elemek közül egy autón csak egy módosítható. Az autónak rendelkeznie kell gyári vagy optikai tuning részeként módosított kárpitozással, szőnyegezéssel. Rendelkeznie kell a forgalmi engedélyben szereplő számú üléssel, az ablakok nem cserélhetők műanyagokra. A KRESZ által előírt biztonságtechnikai elemek az autón kell legyenek. Optikai tuning miatti szélesítések, kiegészítések azonban elfogadottak a Publick autókön is.
- Az autónak rendelkeznie kell a beazonosításához forgalmi engedéllyel, de nem szükséges, hogy érvényes legyen.
- Mankókerék használata tilos!
- Publick osztályban csak E-jelű, radiál gumibroncs, illetve az alább felsorolt D.O.T jelzéssel ellátott street gumibroncsok Mickey Thompson: Sportsman, BFGoodrich: g-Force Super Sport A/S, g-Force T/A KDW, g-force Sport, Radial T/A, Cooper Cobra GT, Hoosier: Pro Publick, GoodYear: Eagle GT II, Coker Pro Trac, General Tires engedélyezettek, valamint az autónak mindkét tengelyén minimálisan a típus műszaki specifikációjában meghatározott méretű abronccsal és keréktárcsával, illetve mindenhol az abroncs futófelületén minimum 2 mm mintamélységgel kell rendelkeznie. A használható legnagyobb méret pedig az, amely még nem lóg ki a sárvédő alól.
- A gépjárműveknek el kell utasítaniuk az olyan gépjárműveket, amelyeknek rétegelt szélvédői oly mértékben károsodtak, hogy az a kilátást akadályozza, és fennáll annak a valószínűsége, hogy az esemény során, további törést szenvednek.

- Üzemanyaga csak kereskedelmi forgalomban kapható lehet: benzin, gázolaj, biodízel, versenybenzin

12.1.3 A versenyautók kategóriái

1. Publick osztály autó kategóriák:		
10.000-10.999 mp között		JELÖLÉSE: AS1
11.000-11.999 mp között		JELÖLÉSE: AS2
12.000-12.999 mp között		JELÖLÉSE: AS3
13.000-13.999 mp között		JELÖLÉSE: AS4
14.000-14.999 mp között		JELÖLÉSE: AS5
15.000-15.999 mp között		JELÖLÉSE: AS6
16.000-16.999 mp felett		JELÖLÉSE: AS7
17.000-		JELÖLÉSE: AS8

12.2 VERSENYZŐI FELSZERELÉSEK

12.2.1 Publick osztály

- 402 méteren 11,0 másodpercnél (201 méteren 6,8) gyorsabb autók esetében minimum „E”jelű bukósisak használata kötelező
- Zárt, hosszúujjú és hosszúszárú ruházat viselete kötelező
- Zárt cipő viselete kötelező